DAFTAR GAMBAR

Gambar Halaman

1.1 Alur Dari Game 5

1.2 Alur dari Metode Prototyping 9

2.1 Game Horor Side-Scroll The Coma 2: Vicious Sisters 14

2.2 Game Dengan Genre Side-Scroll Limbo 15

2.3 Game Dengan Genre Side-Scroll Inside 16

2.4 Game Dengan Genre Side-Scroll Little Nightmares 17

2.5 Tampilan Dari Fitur Tilemap Pada Unity 2D 18

2.6 Tampilan Dari Fitur Animation Editor Pada Unity 2D 19

2.7 Diagram FSM Pada Pergerakan Suatu Karakter 21

2.8 Diagram FSM Pada Karakter Mario 22

3.1 Game Neverending Nightmare 23

3.2 Kontrol Game Neverending Nightmare 24

3.3 Lari Dari Makhluk Horor 25

3.4 Mencari Item Pada Game 26

3.5 Level Pada Game Neverending Nightmare 27

3.6 Tampilan Karakter Thomas 28

3.7 Tampilan Visual Pada Game 29

4.1 Desain Skenario 1 (Hutan dan pesisir pantai) 32

4.2 Tampilan Map Skenario 1(Prototipe 1) 32

4.3 FSM Skenario 1 33

4.4 Tampilan Menghancurkan Pohon 35

4.5 Tampilan Menghancurkan Batu Besar 35

4.6 Tampilan Mencari Kunci Dan Bahan Bakar 36

4.7 Tampilan Rintangan Membunuh Zombie 37

4.8 Tampilan Rintangan Menghancurkan Batu 37

4.9 Desain Skenario 2 (Pemukiman Warga) 38

4.10 Tampilan Map Skenario 2(Prototipe 1) 39

4.11 FSM Skenario 2 40

4.12 Tampilan Bertemu Dengan Kakek 41

4.13 Tampilan Bertemu Dengan Zombie 42

4.14 Tampilan Rintangan Api 43

4.15 Tampilan Rintangan Naik Ke Atas 43

4.16 Tampilan Rintangan Berhadapan Dengan Zombie 44

4.17 Desain Skenario 3 (Pertempuran Zombie Raksasa) 44

4.18 Tampilan Map Skenario 3(Prototipe 1) 45

4.19 FSM Skenario 3 46

4.20 Tampilan Rintangan Mencari Penghancur Batu 47

4.21 Tampilan Melawan Zombie Raksasa 48

4.22 Tampilan Karakter Utama 49

4.23 FSM Karakter Utama 49

4.24 Tampilan Zombie 51

4.25 Tampilan Zombie Kapak 51

4.26 Tampilan Zombie Raksasa 52

4.27 FSM Zombie 53

4.28 FSM Zombie Kapak 53

4.29 FSM Zombie Raksasa 54

4.30 Tampilan Item Bahan Bakar 55

4.31 Tampilan Item Batu Kecil 56

4.32 Tampilan Item Pemecah Batu 56

4.33 Tampilan Item Bom 57

4.34 Tampilan Item Medkit 57

4.35 Tampilan Item Kunci 58

4.36 Tampilan Item Ember 58

4.37 Tampilan Item Tangga 59

4.38 Tampilan Item Patung 60

5.1 Desain Pengembangan Skenario 3 70

5.2 FSM Pengembangan Skenario 3 71

5.3 Tampilan Rintangan Mencari Bahan Bakar 72

5.4 Desain Skenario 4 (Akhir) 73

5.5 FSM Skenario 4 73

5.6 Tampilan Spawn di Atas Kapal 74

5.7 Tampilan Senjata Meriam 75

5.8 Tampilan Peluru Meriam 75